



レコードシート

| | |
|----------|--|
| キャラクター名 | |
| プレイヤー名 | |
| ゲームマスター名 | |
| シナリオ名 | |
| 日付 | |

| シャード | | | |
|------------------------------|------|------|-----------------------------|
| 加護 | 対象 | 宣言 | 効果 |
| <input type="checkbox"/> ガイア | 効果参照 | いつでも | 願いをひとつかなえる。 |
| <input type="checkbox"/> トール | 単体 | DR直前 | ダメージ属性を(神)に変更し、ダメージに+10Dする。 |
| <input type="checkbox"/> トール | 単体 | DR直前 | ダメージ属性を(神)に変更し、ダメージに+10Dする。 |

| | | |
|--|--|--|
| ブレイク <input type="checkbox"/> <small>{体力基本値}</small> 16 <small>点</small> | HP <hr/> <small>耐久力</small> 38 | MP <hr/> <small>精神力</small> 26 |
| | | |

| クエスト | |
|---------|--------------------------|
| ・ガイアを守る | <input type="checkbox"/> |
| ・ | <input type="checkbox"/> |
| ・ | <input type="checkbox"/> |
| ・ | <input type="checkbox"/> |

| コネクション | 関係 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |

| 経験点表 | |
|----------------------------------|---|
| ・セッションに最後まで参加した | <input type="checkbox"/> 点 |
| ・クエストを達成した | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 点 |
| ・よいロールプレイをした | <input type="checkbox"/> 点 |
| ・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった | <input type="checkbox"/> 点 |
| ・セッションの進行を助けた | <input type="checkbox"/> 点 |
| ・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった | <input type="checkbox"/> 点 |
| 経験点合計 点 | |

| メモ |
|----|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

| | |
|------------------|-------------------|
| ゲームマスター署名 | 財産ポイント 1 |
|------------------|-------------------|

| 能力値計算表(端数切り捨て) | | | | | | |
|------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| クラス | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
| ・ | | | | | | |
| ・ | | | | | | |
| ・ | | | | | | |
| 追加(1点) | | | | | | |
| 能力基本値(合計) | | | | | | |
| | ÷3 | ÷3 | ÷3 | ÷3 | ÷3 | ÷3 |
| 能力ボーナス | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2012 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.